Desafío 1 - Punto de Venta

El modesto almacén “panaderia Luis” dedicado a la venta de pan (a su preferencia)

necesita desarrollar un software para poder registrar los productos que se comercializan y

las ventas realizadas. Debido a los pocos recursos con que se cuentan, se evalúa utilizar

un computador antiguo en modalidad de consola. Adicionalmente el cliente necesita que se

genere un reporte en formato CSV con las ventas del día.

Se solicita utilizar:

Clase java.util.Scanner

Manejar excepciones

Github: README.md, .gitignore, commits constantes, opcionalmente tags y branches

ArrayList o arrays normales

Generar casos de prueba (cobertura sobre 90%)

Generar modelo UML de clases

Fecha de entrega: Sábado 19 de Marzo hasta la 10:00 hrs

Pantalla inicial:

MENU

1. Buscar Producto
2. Borrar Producto
3. Ingresar Venta
4. Reporte de Ventas
5. Ingresar nuevo Producto
6. Editar Producto

MENU VENTA

1. Agregar Producto
2. Eliminar Producto
3. Editar Línea

MENU GESTIONAR PRODUCTOS

1. Crear Producto
2. Editar Producto
3. Eliminar Producto